Programowanie

Moje notatki do nauki

JavaScript + React

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

- - - JavaScript - - -

--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**1. Zmienne i stałe:**

* Procedura tworzenia zmiennych:

Aby utworzyć zmienną używamy słowa „let” lub słowa „var” a po nim wstawiamy identyfikator czyli nazwę zmiennej np. let a = 22; Jeżeli chcemy ponownie odnieść się do tej zmiennej i nadpisać inną wartość, to już nie musimy posługiwać się słowem „let”.

Możemy użyć też słowa const przed identyfikatorem uzyskując efekt otrzymania stałej, których wartość nie może zmienić się w naszym programie np. const name = „Anna”. Nie możemy nadpisać stałej inną wartością ponieważ w konsoli pojawi się błąd.

* Tworzenie zmiennych:

- stosujemy konwencję camelCase gdy zmienna ma składać się z więcej niż jednego słowa

- nazwa zmiennej może zaczynać się od znaku „\_” lub „$” np. let \_nazwaZmiennej;

- stosujemy angielskie nazwy zmiennych

* Jak nie można tworzyć nazw zmiennych:

- nazwa zmiennej nie być słowem kluczowym takim jak np. let let; let for; itd.

- nazwa zmiennej nie może mieć w środku kropki ani przecinka np. let nazwa.zmiennej; itp.

- nazwa zmiennej nie może być rozdzielona spacją np. let nazwa zmiennej; itp.

- nazwa zmiennej nie może rozpoczynać się od cyfry np. let 1nazwa;

* Wartości liczbowe zmiennych:

- część ułamkową liczby zapisujemy po kropce np. let pi = 3.14;

- zapis w systemie szesnastkowym następuje po przedrostku 0x w wartości zmiennej

- dla liczb ułamkowych rozpoczynających się od „0” można rozpocząć wartość od „.” czyli: .123

* Łańcuchy znaków string:

String to prosty typ danych będący łańcuchem znaków, zwany również literałem łańcuchowym lub literałem znakowym. Zasady stosowania łańcucha znaków string są następujące:

- możemy stosować dwa typy zapisu: let str = ”Hello World!”; lub let str = ’Hello World!’

- możemy łączyć łańcuchy znaków poprzez operator konkatenacji „+”

- możemy używać polskich znaków ponieważ łańcuch string obsługuje znaki unicode

Przykład: <script>

let str = "Hello World!";

let str2 = 'Hello World';

let msg = str2 + " Hey! ";

console.log(msg);

let strlenght = msg.length;

console.log(strlenght);

</script>

* Literał szablonu:

Literał umożliwia pisanie łańcuchów znaków w kilku wierszach. Należy używać backtick zamiast cudzysłowu. Przykład:

<script>

let str = `Hello

World

!`;

</script>

**2. Pozostałe:**

* Włączenie konsoli na przykładzie przeglądarki Google Chrome:

Będąc w oknie przeglądarki wchodzimy w narzędzia deweloperskie poprzez naciśnięcie przycisku F12. Następnie w menu wybieramy zakładkę „Console”.

* Wyłączenie alertów o błędach w konsoli, w ten sposób by otrzymywać informacje jedynie z naszych skryptów:

Będąc w narzędziach deweloperskich w menu wybieramy zakładkę „Console”, następnie „Console settings” i zaznaczamy checkbox „Selected context only”.

* Przykład wypisania w konsoli przykładowej wiadomości tekstowej operując w pliku html:

<script>

console.log("Hello World!")

</script>

* Przykład wywołania wiadomości typu warning w konsoli przeglądarki internetowej:

<script>

console.warn("Warning!")

</script>